**線上預約叫車系統**

**中山大學 資訊管理所**

**指導教授：黃三益 教授**

**學 生：M994020007 楊鵬宇**

**M994020026 曾琳銘**

**M994020034 李玉雲**

**目錄**

**第一章、資料和功能需求分析**

**第二章、實體關係圖**

**第三章、關聯綱目**

**第四章、功能介紹**

**第五章、使用工具/執行環境**

1. **資料和功能需求分析**

本系統提供客戶進行車次的預訂功能，供使用者就未來行程之位置、動線、司機資料與行程時間進行預約，使客戶得以預先規劃行程，安排欲搭乘的車次，對行程得以有較高的掌握性。本系統包括了三大主要功能：

車次預約功能：供使用者進行車次的行程─起始與終點的規劃，車次行程的起始時間約定、並能選擇司機的資料，供使用者能詳盡規劃自己的行程，並提供包車功能，讓使用者能對自己的行程預先排好交通方式，減少移動所造成的時間成本，並能為司機預先排定好工作，減少空車時間。

個人資料修改：供使用者對自己的資料進行修改，以便使用者手機號碼更換、密碼變更時能進行變動。

交易記錄查詢：供使用者對自己的交易記錄進行查詢，以便對自己的交易動向與行程規劃有所記錄，方便日後參考或是個人行程與財務管理。

需求分析：

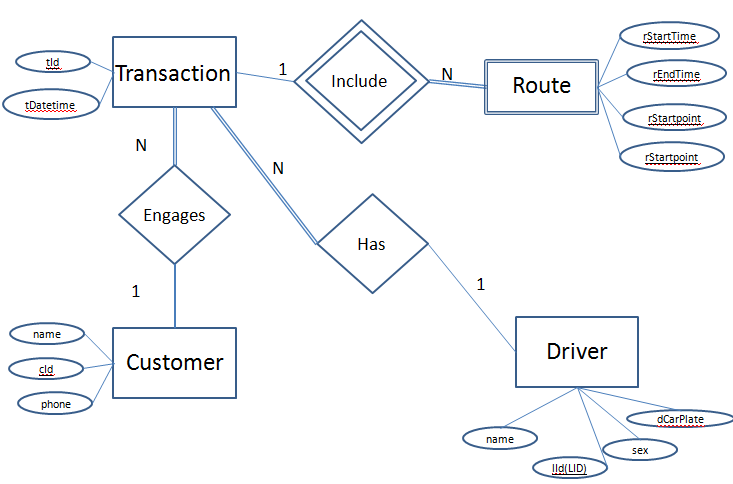
* 顧客(Customer)：  
  包括顧客編號(cId)、顧客名字(cName)、顧客電話(cPhone)，其中顧客編號是唯一。
* 交易(Transaction)：  
  包括交易編號(tId)、交易日期(tDateTime)
* 駕駛(Driver)：

駕照編號(lId)、駕駛姓名(dName)、車牌號碼(dCarplate)、載客狀態(isFree)

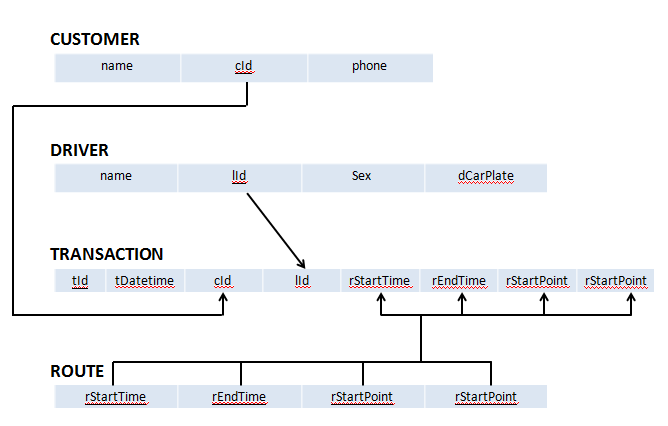
* 路線(Route)：

搭乘時間(rstartTimeTime)、抵達時間(rEndTime)、起始點(rStartpoint)、終點站(rEndpoint)

**第二章、實體關係圖**

****

**第三章、關聯綱目**

****

**第四章、功能介紹**

系統URL：<http://140.117.241.183/>

想要線上預約叫車的顧客，登入此網站，沒有帳號的必須先註冊帳號。

* 測試用帳號：1，密碼：1

現有資料如下：

* 帳號為身份證字號，密碼為手機號碼

張小明 F111111111 0923456789

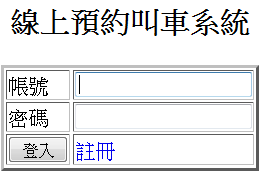
陳小美 C213458710 0911456789

李小馬 A233678985 0988456123

楊鵬鵬 Z189486325 0955693789

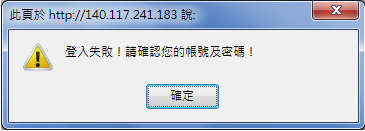
曾琳銘 F112365987 0988526369

**系統開放時間：10:00~17:00**

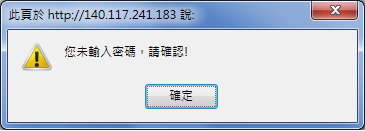


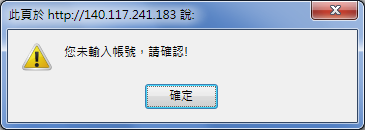
這是系統的登入畫面，但登入的過程中，會因為不同的狀況而產生不同的回應，以下列舉各種情況的回應：

1. 輸入正確的帳號與密碼
2. 輸入錯誤的帳號或密碼

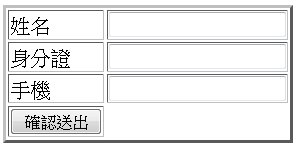


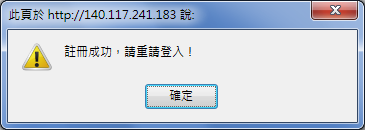
1. 未輸入帳號或密碼





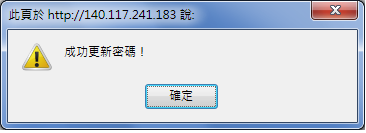
這是系統的註冊畫面，必需提供的註冊資訊有姓名，身分證與手機號碼，其中姓名為帳號，手機號碼為密碼



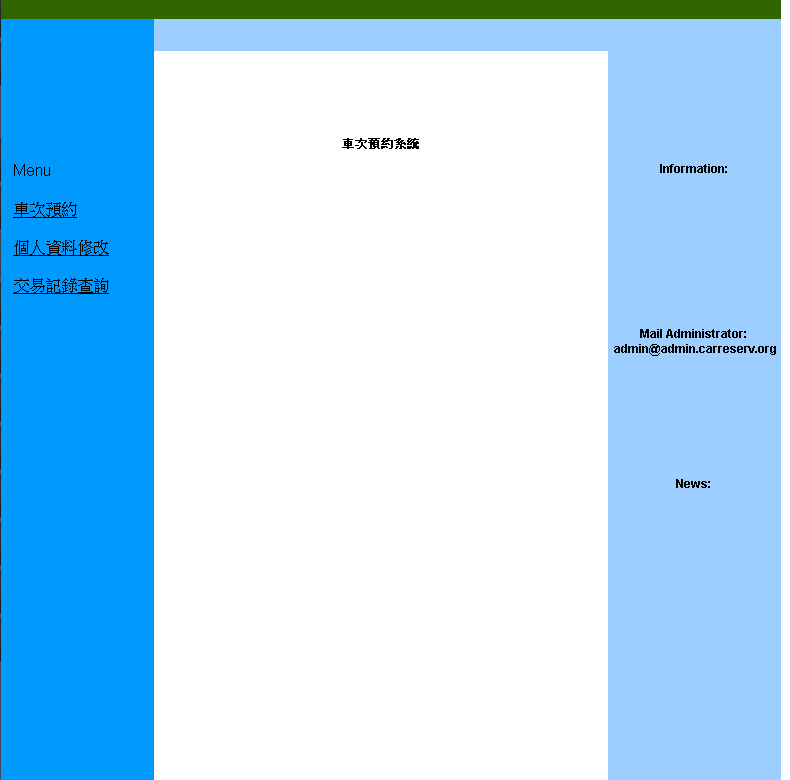


這是系統提供給使用者維護個人資料的頁面，目前只提供使用者更改手機號碼





主要畫面：



此為車次預約系統主要畫面，左方Menu底下為三項主要功能連結，分別為：

1. 車次預約-供使用者預約車次，使用服務
2. 個人資料修改-供使用者修改資料
3. 交易記錄查詢-供使用者查詢過往交易記錄

交易查詢畫面：



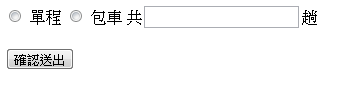
使用者登入後可進行交易查詢功能，查詢之前已經完成之交易記錄

交易功能

當客戶使用線上預約搭車系統時，進入交易功能首先會看到此圖，顧客在此功能下選擇自己所需的預約趟數

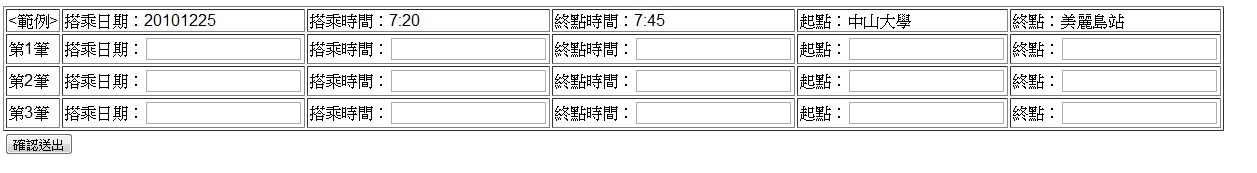
單程：單次交易只有一個出發地與終點，共兩站。

包車：單次交易多次載程(EX:兩趟代表第一趟的終點為第二趟的出發點，共三站)

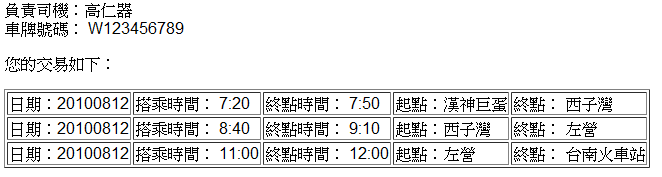


當顧客選包車項目並輸入三趟行程時，將會跳轉到資料輸入表單，顧客輸入其搭

乘資訊後送出。



系統確認司機搭乘狀態為開啟或關閉，當司機狀態為開啟時，指派司機名稱與車牌號碼給客戶，確認交易達成。



**第五章、使用工具/執行環境**

**一、使用工具/執行環境：**

1. PHP
2. OCI(Oracle Call Interface)
3. APACHE
4. VMware
5. Windows XP
6. JavaScript